



Caso de Uso [CU04 - EditarServicio]

Checkpoint

Laboratorio de Desarrollo de Software

GVR

Un Caso de Uso es una secuencia de interacciones que se desarrollarán entre un sistema y sus actores en respuesta a un evento que inicia un actor principal sobre el propio sistema.

Estos ilustran los requerimientos del sistema al mostrar como reacciona una respuesta a eventos que se producen en el mismo

Las Realizaciones de los Casos de Uso se llevan a cabo como resultado de un caso de uso específico. La realización del caso de uso debe cumplir con los requerimientos establecidos y debe reflejar el comportamiento de su caso de uso correspondiente. Este artefacto se halla dentro del Modelo de Diseño reflejando los productos de trabajo relacionados con el caso de uso pero que pertenecen a dicho modelo. Estos productos de trabajos relacionados consisten en los diagramas de comunicación y secuencia que expresan el comportamiento del caso del uso en términos de objetos de colaboración, y dichos diagramas deben elaborarse haciendo uso de (UML).

Tabla de contenido

[Descripción 4](#_Toc494073965)

[Actores del CU 4](#_Toc494073966)

[Precondiciones 4](#_Toc494073967)

[Flujo de Eventos Normal 4](#_Toc494073968)

[Poscondiciones 4](#_Toc494073969)

[Flujo de Eventos Alternativo 4](#_Toc494073970)

[Diagramas Asociados 5](#_Toc494073971)

[Diagrama de Casos de Uso 5](#_Toc494073972)

[Diagrama de Secuencia 5](#_Toc494073973)

Caso de Uso [CU04 - EditarServicio]

Descripción

Funcionalidad de modificación de las características propias de un servicio, incluyendo la edición del responsable encargado del mismo.

Actores del CU

Dicha funcionalidad es aplicada a los actores:

* Administrador de Sistema.

Precondiciones

Antes de realizar estas operaciones el sistema debe de contar con la sesión iniciada de un usuario autorizado.

Flujo de Eventos Normal

Camino principal:

1. El usuario requiere editar las características principales de un servicio existente.
2. El usuario especifica el servicio que desea modificar.
3. El usuario modifica los datos deseados correspondientes al servicio.
4. El usuario finaliza la modificación.
5. El sistema guarda los cambios al servicio.

Poscondiciones

Un servicio es actualizado con nuevos datos característicos remplazando a los que contaba anteriormente.

Flujo de Eventos Alternativo

3A. El usuario desea modificar al encargado del servicio.

3A1. El flujo se traslada al camino básico del caso de uso [CU03 – AsignarEncargadoAServicio].

Diagramas Asociados

Diagrama de Casos de Uso

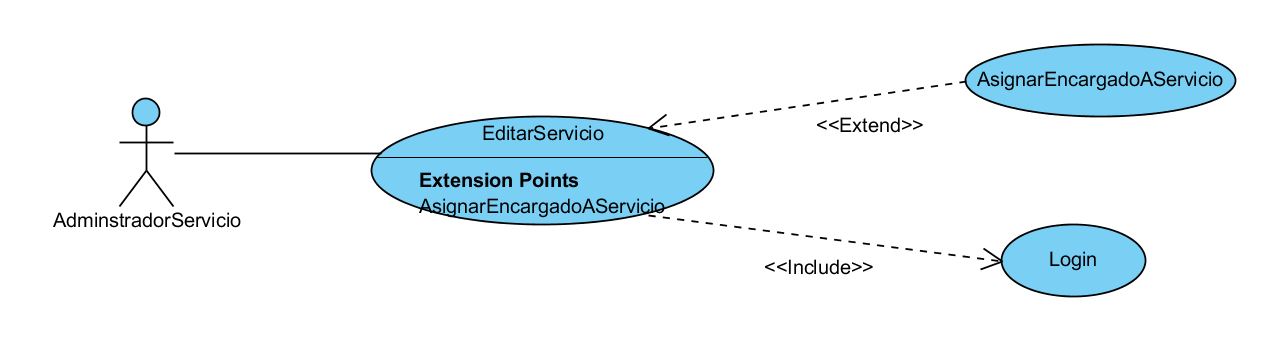


Diagrama de Secuencia

